Lektion: I am lost

Digitale Methoden: 2D Zeichnung und 3D Modell



d**MA**

Digitale Methoden in der Architektur

Jost Thome

Gottfried Wilhelm Leibniz Universität Hannover Fakultät für Architektur und Landschaft Institut für Gestaltung und Darstellung



V2024-10-2(

Hilfe!

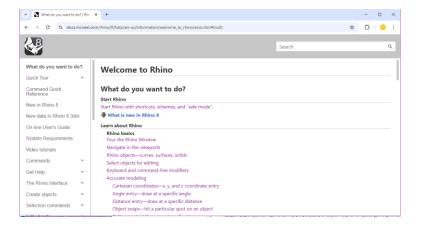
Hilfe!

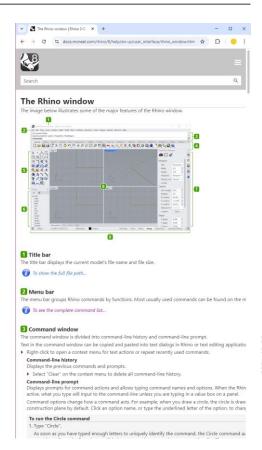
Online-Hilfe von Rhino ist wirklich gut.

F1 führt zur allgemeinen Hilfe-Seite.

Empfehlung: z.B. "Quick Tour" einfach mal durchschauen...







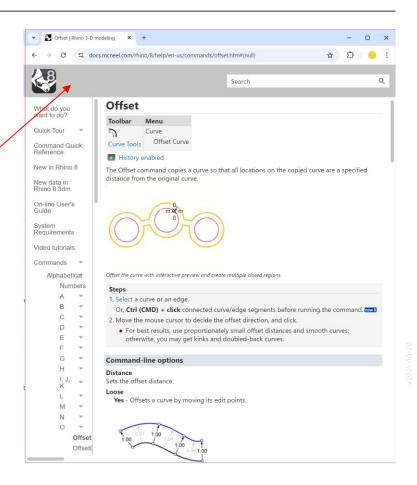
Hilfe!

Online-Hilfe von Rhino ist wirklich gut.

F1 im Befehl führt zur Hilfe-Seite.



Command: Offset



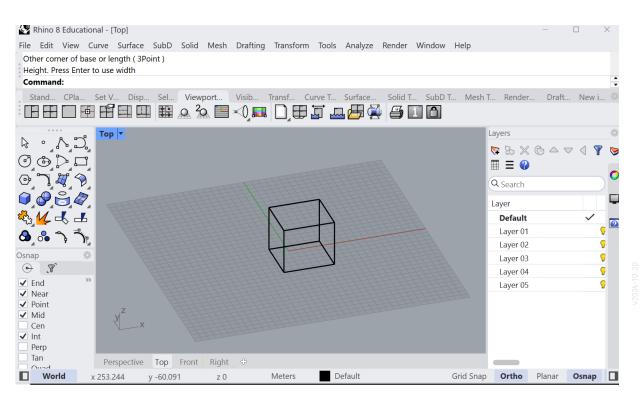
Blickrichtung verstellt

Blickrichtung verstellt

Typisches Anfänger-Problem:

Versehentlich die Blickrichtung gedreht.

(Das ist KEINE "Top"-View, obwohl das da steht...)



Blickrichtung verstellt – Methode 1: Undo View Change

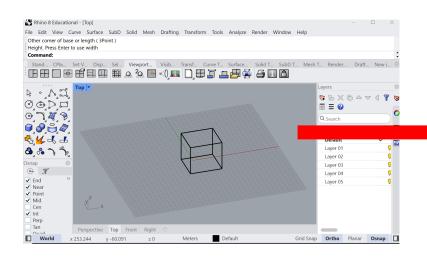
Typisches Anfänger-Problem:

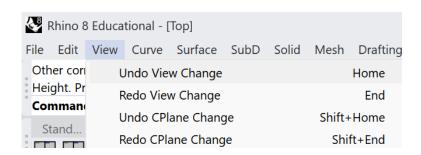
Versehentlich die Blickrichtung gedreht.

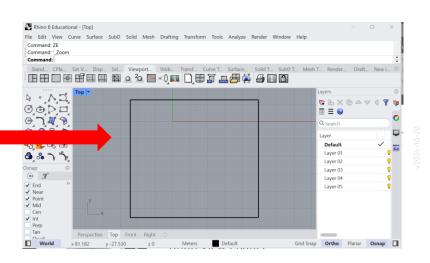
Wenn es sofort auffällt:

"Undo View Change"

(Shortcut: "Home" bzw. "Pos1")







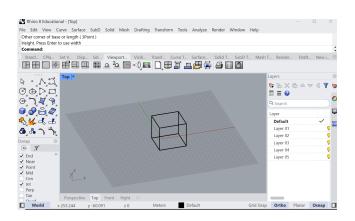
Blickrichtung verstellt - Methode 2: Set View

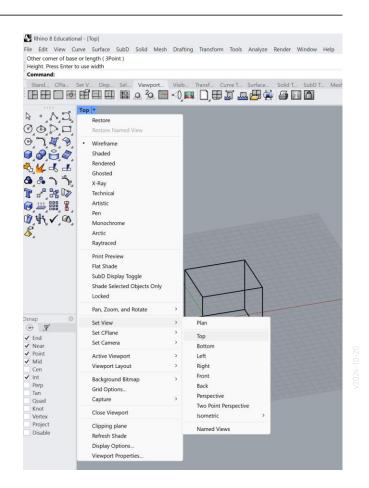
Typisches Anfänger-Problem:

Versehentlich die Blickrichtung gedreht.

Kontextmenü des Viewports:

Set View -> Top

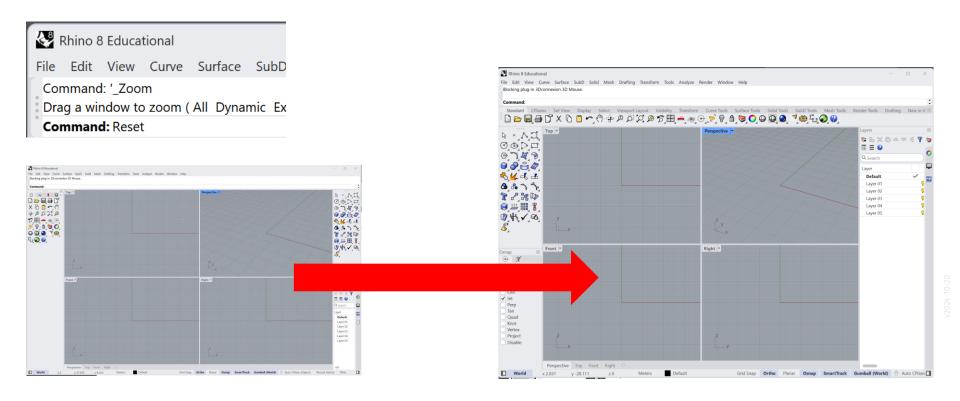




Interface durcheinander

Interface durcheinander

Toolbars fehlen oder sind nicht an der gewohnten Position?



Interface durcheinander

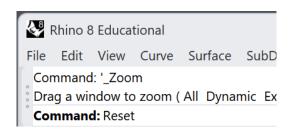
Command: Reset

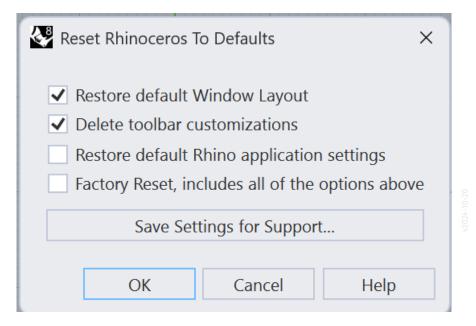
Meist ist es sinnvoll, die ersten beiden Optionen zu wählen.

Ansonsten würde man z.B. auch Anpassungen an Aliases und Shortcuts verlieren.





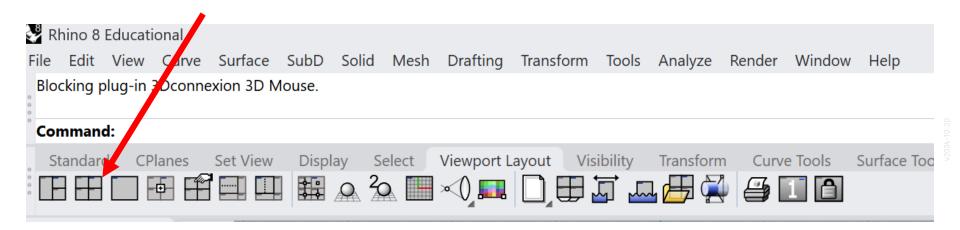




Fenster

Fenster

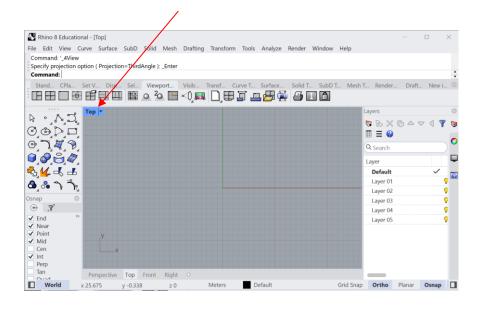
Viewport Layout -> 4 Windows

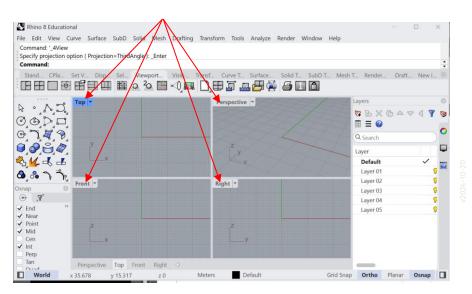


4 Fenster <--> 1 Fenster

Doppelklick auf Text im Fenster oben links: Maximieren/Minimieren

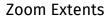
Shortcut: CTRL+M





Navigation

Zoom Extents -> ze Zoom Extents All -> zea





Zoom



Pan



RotateView



TiltView



| 🥰 Rhino 8 | Education | onal | | | | | | | | | | | |
|-----------|------------------------|-------|----------|-------|-------|------|----------|-----------|-------|-----------|--------|--------|--------------|
| File Edit | View | Curve | Surface | SubD | Solid | Mesh | Drafting | Transform | Tools | Analyze | Render | Window | Help |
| Command | d: '_Help d: '_Help |) | | 0030 | | | | | | | | | |
| Standard | | | Set View | Displ | , | | | ayout Vis | , | Transform | | | ourface Tool |

| Zoom | | | | | | |
|----------------|-----------------------|-----------------------|----------------|--|--|--|
| Toolbar | Menu | Alias | Shortcut | | | |
| (۵ | View | Z=Zoom | Ctrl + Alt + H | | | |
| Popup | Zoom | ZE=Zoom Extents | | | | |
| Render Sidebar | Viewport title | ZEA=Zoom All Extents | | | | |
| Set View | Pan, Zoom, and Rotate | ZS=Zoom Selected | | | | |
| Standard | Layout title | ZSA=Zoom All Selected | | | | |
| View | Zoom | ZT=Zoom Target new8 | | | | |
| | Detail title | | | | | |
| | Pan, Zoom, and Rotate | | | | | |

| Mouse or | Shortcut | Zoom Action | | | |
|-------------|---|---|--|--|--|
| Keys | | | | | |
| • | Mouse wheel | Zoom In and Out (Focus on initial cursor location) | | | |
| • | Ctrl (CMD) + Right mouse button | | | | |
| | Ctrl (CMD) + Mouse wheel | Zoom In and Out (Focus on view center) | | | |
| | Page Up, Page Down | | | | |
| • | Ctrl (CMD) + Shift + Alt + Right mouse button | ZoomLens | | | |
| *** | Z | Zoom | | | |
| | Ctrl + W | Zoom Window | | | |
| *** | Ctrl (CMD) + Shift + E | Zoom Extents | | | |
| © | Ctrl (CMD) + Alt + E | Zoom Extents All Viewports | | | |

Ende